

## **Regulamento da Barragem do Cota Mil late**

- 1. Os jogos serão disputados em 09 games.**
- 2. O tenista grifado em vermelho será responsável pelo desafio, que deve ser feito até 4ª feira da semana correspondente, bem como por fornecer as bolas para o jogo.**
- 3. O tenista desafiante terá preferência para escolher a data do jogo, para isso deve oferecer três opções ao tenista desafiado (sábados e domingos pela manhã, após o sexto game interrompe o jogo coloca-se o nome no quadro novamente para acabar o jogo). Respeitando a regra de jogar apenas um set simples.**
- 4. Não havendo o desafio, o tenista que deveria ter sido desafiado deve aplicar W x O.**
- 5. O prazo final para informação do resultado de cada rodada é até a 4ª feira da semana seguinte, após o qual será aplicado W x O duplo.**
- 6. Desde que haja concordância entre os jogadores, os jogos poderão ser antecipados.**
- 7. A última rodada do turno encerra-se obrigatoriamente na 2ª feira subsequente à semana correspondente.**
- 8. Os critérios para a classificação são: 1º número de vitórias; 2º menor quantidade de jogos perdidos por W x O; 3º confronto direto (somente entre 02 jogadores); 4º melhor aproveitamento de games (divisão entre o total de games conseguidos e o total de games possíveis); 5º sorteio.**
- 9. Estabelecer que, para efeito de classificação ao final do turno, o tenista que tiver perdido duas ou mais partidas por W x O, sendo que ao menos uma delas seja nas duas últimas rodadas, será punido com o desconto de uma vitória.**

**ATENÇÃO: APÓS A REALIZAÇÃO DA PARTIDA, O VENCEDOR TEM A OBRIGAÇÃO DE MARCAR O RESULTADO NO QUADRO DE AVISOS. A COMISSÃO APLICARÁ W x O DUPLO SE OS RESULTADOS NÃO FOREM MARCADOS DENTRO DO PRAZO ESTABELECIDO (VER ÍTEM 5).**